

Bedingungen

Allgemeine Bedingungen des Surecomp Hackathon 2020

1. Ziel des Hackathons
 - 1.1. Ziel des Hackathons ist es, ein innovatives Minimum Viable Product („MVP“) als Lösung eines Problems, mit dem Banken bei der Handelsfinanzierung zu kämpfen haben, zu entwickeln.
 - 1.2. Während des 48-stündigen Hackathons wird Surecomp jedem Team einen Mentor zur Beratung bei Problemen und bei der Lösungssuche des Teams zuweisen. Vor Beginn des Hackathons muss jedes Team das Problem, das es lösen möchte, vorlegen und die Technologie, die sie zusammen mit dem API-Portal von Surecomp zum Durchbruch einsetzen möchten, nennen.
 - 1.3. Definitionen des MVP und des MVP-Inhalts
 - 1.3.1. MVP: Endprodukt des Hackathons, das von der Jury bewertet wird. Das MVP kann in jeder Form vorkommen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf ein Konzept, Design, Bauplan, Prototyp, Produkt, Anwendung, Software, Hardware usw.
 - 1.3.2. MVP-Inhalt: Es bezieht sich auf beliebiges Element oder Teil des MVP, einschließlich seiner Idee, seines Konzepts, aller Inhalte, die zur Präsentation des MVP verwendet werden, der Software, des Source Code, der Struktur, der Layouts, der grafischen Bilder oder Videos, der Präsentationen, Daten, Programme, dem Domainnamen, der Blaupausen, des Designs, der technischen Dokumentation oder der relevanten Inhalte.
2. Datum und Ort des Hackathons
 - 2.1. Der Hackathon wird digital durch Konferenz-Versammlungen, die Surecomp organisiert, abgehalten. Der Hackathon beginnt am 15. September um 15 Uhr CET und endet am 23. September um 23:59 Uhr. Die Teams werden ihren MVP am 17. September an die Jury übergeben. Surecomp behält sich das Recht vor, die Tage, die Uhrzeit und den Ort des Hackathons, auch aufgrund technischer oder organisatorischer Anforderungen, durch Bekanntgabe solcher Änderungen den Teilnehmern, zu ändern.
3. Teilnahme am Hackathon
 - 3.1. Der Hackathon ist für alle Teilnehmer („Teilnehmer“) offen, die 18 Jahre und älter sind.
 - 3.2. Surecomp-Mitarbeiter sind berechtigt, am Hackathon teilzunehmen.
 - 3.3. Die Teilnehmer müssen sich in Teams von 1–5 Personen bewerben. Einzelpersonen, die sich für den Hackathon bewerben, werden unter Leitung von Surecomp gruppiert.
 - 3.4. Surecomp muss über Änderungen der Teams und ihrer jeweiligen Mitgliedern informiert werden. Vernachlässigung dieser Pflicht kann zur Disqualifizierung vom Hackathon führen.
4. Anmeldung zum Hackathon
 - 4.1. Teams und Einzelpersonen können sich über den angegebenen Link registrieren.
 - 4.2. Teilnehmer, die sich für den Hackathon anmelden möchten, müssen das Online-Anmeldeformular ausfüllen. Mit dem Absenden ihrer Anmeldeformulare akzeptieren alle Teilnehmer diese Bedingungen.
 - 4.3. Teilnehmer, die als Team am Hackathon teilnehmen möchten, werden von einem Teilnehmer registriert, der jedes einzelne Teammitglied, aus dem das Team bestehen wird, anmeldet und den von ihnen gewählten Teamnamen nennt.
 - 4.4. Die Teilnehmer garantieren, dass die bei der Registrierung bei Surecomp angegebenen personenbezogenen Daten wahr und korrekt sind, wobei Surecomp im Falle einer Fälschung und/oder

Ungenauigkeit keine Verantwortung tragen wird. Darüber hinaus können ungenaue und/oder gefälschte Angaben zur Disqualifikation des Teams von der Veranstaltung führen.

- 4.5. Die Bewerbungen werden auf Grundlage des Werts und der im Anmeldeformular angegebenen Angaben geprüft.
5.
 - 5.1. Die Teilnehmer haften für alle Personen- und Sachwertschäden. Surecomp wird für Schäden, die während des Hackathons auftreten können, weder als haftpflichtig, noch als verantwortlich angesehen.
 - 5.2. Surecomp behält sich das Recht vor, beliebigem/-n Teilnehmer/-n die Zulassung zum Hackathon zu verweigern.
6. Gewinner
 - 6.1. Entsprechend der von der Jury abgegebenen Stimmen und anhand von Kriterien, die den Teilnehmern am ersten Tag des Hackathons klar bekannt sein müssen, wird ein Gewinnerteam gewählt.
 - 6.2. Die Preise für jedes der Gewinnerteams sind folgend:

Gewinnerpreis: AirPods für jeden Teilnehmer (bis zu 5 AirPods, auch wenn das Gewinnerteam größer ist) oder gleichwertiger Preis nach Entscheidung von Surecomp.
 - 6.3. Die Teilnehmer erkennen an und stimmen zu, dass Surecomp keinerlei Verantwortung dafür haben wird, wie die Preise unter den Teammitgliedern aufgeteilt werden.
7. Urheberrechte
 - 7.1. Durch die Teilnahme am Hackathon und die Anerkennung der Bedingungen:
 - 7.1.1. erklärt jeder Teilnehmer hiermit und garantiert, dass das MVP und der MVP-Inhalt ein Originalwerk ist und in keiner Weise, im Ganzen oder teilweise, die geistigen oder Eigentumsrechte anderer verletzt und Surecomp von jeglicher Verantwortung, Haftung oder Forderung nach Entschädigung für Schäden, die von einer beliebigen Drittpartei zugefügt werden sollten, befreit;
 - 7.1.2. erkennt jeder Teilnehmer hiermit an, dass Surecomp und/oder jedweder Dritter auf jede Art und Weise Ideen, die der Teilnehmer während seiner Teilnahme am Hackathon präsentiert („Ideen“), ohne weitere Entschädigung verwenden und veröffentlichen dürfen;
 - 7.1.3. erklärt sich hiermit jeder Teilnehmer damit einverstanden, keine Handlungen, Forderungen oder Klagen gegen Surecomp oder eine beliebige andere Person einzuleiten, zu unterstützen, aufrechtzuerhalten oder zu genehmigen, aus dem Grund, dass jede Verwendung von Ideen durch Surecomp keine Rechte des Teilnehmers als Urheber der Rechte an geistigem Eigentum (wie dieser Begriff weiter unten definiert wurde) verletzt, einschließlich, ohne Einschränkung, Markenrechte, Urheberrechte und moralische Rechte;
 - 7.1.4. verpflichtet sich jeder Teilnehmer hiermit, im Rahmen des Hackathons keine MVP oder MVP-Inhalte zu präsentieren und/oder zu verwenden, die Rechte an geistigem Eigentum, die früher zu anderen Initiativen vorgelegt wurden oder bei Projekten, die bei anderen Hackathons vorgestellt wurden, enthalten;
 - 7.1.5. verpflichtet sich jeder Teilnehmer hiermit, Surecomp (seine Vertreter, Mitarbeiter, Beauftragten) schadlos zu halten und von jeglichen Verlusten, Haftungen, Schäden oder Kosten, die durch einen Verstoß gegen diese Klausel und/oder durch Forderungen Dritter gegenüber Surecomp aufgrund der Veröffentlichung der Rechte an geistigem Eigentum und/oder des MVP und/oder des MVP-Inhalts durch Surecomp; entstehen, freizustellen;
 - 7.1.6. vertritt jeder Teilnehmer hiermit, dass die Rechte am geistigen Eigentum gegen keine

Vereinbarung, Verpflichtung gegenüber einer beliebigen Erfindungsabtretung, Vermögensinformationen, Vertraulichkeit, Nichtwerbung, Wettbewerbsverbot oder eine ähnliche Vereinbarung mit jedem Arbeitgeber oder einem anderen Drittpartei, verstößt;

- 7.2. erkennt jeder Teilnehmer hiermit an, dass jede Veröffentlichung des MVP oder MVP-Inhalts auf einer Website oder in sozialen Medien durch Surecomp dazu führt, dass dieser für die Öffentlichkeit sichtbar ist, und dass Surecomp keine Verantwortung für die Verwendung und/oder den Missbrauch des MVP oder MVP-Inhalts durch Dritte Partei, die online oder in sozialen Medien mit dem MVP oder MVP-Inhalt in Kontakt kommt übernimmt und hiermit auf jedes Recht verzichtet, von Surecomp eine Entschädigung für Schäden in Bezug auf ein solches Ereignis zu verlangen.

Für die Zwecke dieses Abschnitts 6 umfasst „Rechte an geistigem Eigentum“, ohne Einschränkung, jegliche Ideen, Konzepte, Know-how, Datenverarbeitungstechniken, Designs, Erfindungen, Geschäftsgeheimnisse, Software und Dokumentation, Notizen, Memorandum und jede andere Rechte des geistigen Eigentums, unabhängig davon, ob sie registrierbar sind oder nicht, bezogen auf oder abgeleitet von MVP und MVP-Inhalt, die von einem Teilnehmer und/oder zusammen mit anderen Teilnehmern im Rahmen der Teilnahme am Surecomp-Hackathon erstellt, erfunden und/oder entwickelt wurden.

- 7.3. Für die Zwecke dieses Abschnitts 6 bedeutet „Moralische Rechte“ sämtliche Urheberrechte, einschließlich der Zulassung und Kontrolle in Bezug auf die zukünftige Verwendung oder Verbreitung von MVP und/oder MVP-Inhalt.

8. Sonstiges

- 8.1. In keinem Fall haftet Surecomp gegenüber einem Teilnehmer für direkte, indirekte besondere, zufällige, exemplarische, strafende oder Folgeschäden, die sich aus oder im Zusammenhang mit seiner Teilnahme am Hackathon ergeben, unabhängig davon, ob diese Haftung sich aus einem vertraglichen Anspruch, Garantie, unerlaubter Handlung (einschließlich Fahrlässigkeit), verschuldensunabhängiger Haftung oder auf andere Weise ergibt und ob Surecomp über die Möglichkeit eines solchen Verlusts oder einer solchen Beschädigung informiert wurde oder nicht.
- 8.2. Durch die Teilnahme an dieser Veranstaltung stimmen alle Teilnehmer der Erfassung und Veröffentlichung von Fotos oder Videomaterial mit ihren Bildern in den sozialen Medien und auf der Website von Surecomp zu.
- 8.3. Der Teilnehmer stimmt dem zu, dass jede Nutzung von Software-Tools, Programmen oder -Diensten („Tool“), die ihm während seiner Teilnahme am Hackathon zur Verfügung gestellt werden können, Gegenstand einer bestimmten beschränkten Lizenz, die ihm vom Eigentümer eines solchen Tools gewährt wird, ist und die Nutzung in Übereinstimmung mit den jeweiligen Tool-Lizenzbedingungen ausgeführt werden soll.
- 8.4. Surecomp kann jederzeit mit jedem der Teilnehmer Kontakt aufnehmen, um weitere Informationen zu erhalten und mögliche Formen der Zusammenarbeit zu besprechen.
- 8.5. Jederzeit, nach alleinigem und absolutem Ermessen von Surecomp, ist Surecomp berechtigt, einen Teilnehmer und/oder ein Team zu disqualifizieren, wenn die relevanten Zulassungskriterien nicht erfüllt werden oder bei jeglichem anderen Verstoß oder vermutetem Verstoß gegen diese Bedingungen.
- 8.6. Der Teilnehmer versteht und stimmt dem zu, dass Surecomp (einschließlich seiner Lizenznehmer, Nachfolger und gesetzlichen Vertreter und Beauftragten) oder seine beliebigen verbundenen oder angegliederten Unternehmen, Vertreter und Medienagenturen Dritter seine/ihre personenbezogenen Daten erheben, speichern und/oder verarbeiten werden, einschließlich seines/ihres Namens, Fotos und/oder Bildnisses, biografischer Informationen, Eintrag und Aussagen, die dem Teilnehmer zugeschrieben werden (falls zutreffend) im Zusammenhang mit dem Hackathon von Surecomp, für

Werbe- und Verkaufsförderungszwecke, einschließlich uneingeschränkte Aufnahme in die Newsletter, die Website und alle Sozialmedien-Konten oder Outlets von Surecomp, ohne zusätzliche Vergütung. Der Teilnehmer erklärt sich ferner damit einverstanden, dass solche personenbezogenen Daten zu den oben beschriebenen Zwecken an beliebige Drittverarbeiter übertragen werden können.

- 8.7. Diese Bedingungen, zusammen mit allen Hackathon-Anmeldeformularen, sind die gesamte Vereinbarung des Teilnehmers mit Surecomp in Bezug auf den Hackathon. Diese Bedingungen können nur mit schriftlicher Zustimmung von Surecomp geändert werden.
- 8.8. Alle Bedingungen und Bestimmungen können nach Ermessen von Surecomp, Veranstaltungskordinatoren oder Richtern geändert werden. Die Teilnehmer werden bei Bedarf über solche Änderungen informiert.
- 8.9. Diese Bedingungen unterliegen dem Recht von England und Wales ohne Bezugnahme auf die Regeln für die Wahl der Gesetze. Alle Aktivitäten, Klagen oder Fälle, die sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Hackathon oder den Bedingungen ergeben, müssen vor Gerichte in London, Großbritannien, gebracht werden.
- 8.10. Der Misserfolg von Surecomp, irgendeine Bestimmung dieser Bedingungen durchzusetzen, bedeutet keinen Verzicht auf diese Bestimmung.